

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	39 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	4	1	3		3	11	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0		1	2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	11	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	11r-1	3	10		※装備中、他武器装備不可
コンボ[-]	白兵	11r-1	-	10		侵蝕:5/C値:8/対象:単体/全力移動後攻撃/[-閃]+[コソトレイト/ウロボ]
コンボ[60↑]	白兵	12r-1	-	10		侵蝕:5/C値:8/対象:単体/全力移動後攻撃/[-閃]+[コソトレイト/ウロボ]
コンボ[80↑]	白兵	13r-1	-	25		侵蝕:5/C値:8/対象:単体/全力移動後攻撃/[フルパワーアタック]後[-閃]+[コソトレイト/ウロボ]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	se	至近	自身	-自動	80↑	
効果: ヲボト`中自身の白兵攻撃力+[Lv×5]/ヲボト`中自身の行動値0								
[黒]拡散する世界	1	10+2	au	視界	単体	-自動	100↑	
効果: 対象が[対象:自身]以外のma宣言時/対象変更:ｼｰﾝ(選択)/射程変更:視界/HP20消費/対象は効果拒否可/ヲボト1回/侵蝕率基本値+3								
[白]時間凍結	1	5+2	in	至近	自身	-自動	80↑	
効果: 他Iフェイスと組み合わせ不可/ｲﾝｼﾞｱﾝｸﾞでメｲﾌﾞ0tｽを行える/行動済み可、行っても行動済みにならない/HP20消費/ヲボト1回/侵蝕率基本値+3								
[赤]一閃	1	2+1	ma	武器	-	白対	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃/離脱不可								
コソトレイト/ウロボ	2	2	ma	-	-	sy-	-	
効果: C値-Lv/下限値7								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

運用方法……
 【ミドルフェイス】
 戦闘→一閃+コソトレイトで雑に殴るだけ 情報収集→礼束で雑に殴るだけ(必要に応じて仲間の装備を買ってあげよう)
 【クライマックスフェイス】
 セットアップで[フルパワーアタック]。[拡散する世界][時間凍結]は味方で強い攻撃を持つキャラ優先で使用、居なければ自分に。
 エネミーが[加速する刻]等を持たず、[時間凍結]で先制攻撃出来た場合は同時使用も視野に入る。

構成のポイント……
 ロイスによる蘇生時の[肉体+10]という数字を利用し、HP21で復活→HP20消費エフェクトを確実に使用するというコンセプト。
 ……なら複数積めば良くね? ということで[拡散する世界]と[時間凍結]を両方チョイス。
 [フルパワーアタック]と[両手剣]で雑に火力を増し、[一閃]で雑にデメリットを帳消しに。
 追加経験点20は雑に調達に振り、ミドルでの活躍の機会を雑に増やした。