キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(集の結縄)+(黒星の門)+(因果歪曲)+(コンセントレイト：バロール)	ＲＣ	9r+12		12		範囲（選択）/C値8/シナリオ2回
(集の結縄)+(黒星の門)+(因果歪曲)+(コンセントレイト：バロール)	ＲＣ	13r+14		14		範囲（選択）/C値7/シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネUGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+LV個/基本侵蝕+5							
オリジン：レジェンド	4	2	minor	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]							
黒の鉄槌	5	1	major	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2+2]/同エンゲージ不可							
因果歪曲	2	3	major	-	範囲（選択）	-	-	
効果：	1シナリオLV回							
黒星の門	3	2	major	-	-	-	ピュア	
効果：	同エンゲージ化/判定ダイス+[LV+1]							
コンセントレイト：バロール	2	2	major	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
時の棺	1	10	auto	視界	単体	自動	100↑	
効果：	相手が判定を行う直前に使用/1シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								