

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アイデアホルダー	1							
効果: +3								
魔を断つ剣	5							
効果: +4								
神殺す刃	3	3						
効果:								
鋭き魔剣	3							
効果:								
コンセントレイト	3							
効果:								
ソードトランス	3	2						
効果: 1d+10で武器破壊打ち消し								
エッジビースト	3							
効果:								
LO:A	1	2						
効果:								
ファイナルストライク	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト
神殺す刃のコストを20以上にすればエッジビーストで打ち消した方が安くなる

・神殺す刃のコスト
デフォ3+アイデアホルダー3+魔を断つ剣4+LOA2=12
双刃のアイデアで22

・武器破壊
LOA (ラウンド終了時に破壊、そもそもタイミングが致命的説)
ブレードテンペスト (2本を活かすためにこれ系が必須、2つとも破壊されることになる?)
ファイナルストライク (これも2つとも破壊される?)
→無理では?

・双刃なしで20……?
+4→レディアントウェポン (重圧付与)、貴く魔剣 (装甲無視)
+3→守護の魔剣 (ガード値+Lv*5)
+2→アーツマスタリー (攻撃判定達成値+Lv*2)、心眼の魔剣 (ドッジ+Lv+1D)、天恵の魔剣 (選択技能判定+Lv*2)、モータードウェポン (行動値+Lv*3)、宿り木の魔剣 (命中時HP+Lv*4回復)、LO:A (リミット)、アイデアの樹 (リミット)

・まとめ
神殺す刃以外で、武器のために使うエフェクトのコストで合計20を目指す (異形の剣インフィニティウェポン+ダブルクリエイトとか)