

キャラクター名

プレイヤー名

リミットブレーカー

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNチルドレンD	カヴァー	
	ウロボロス					
オプショナル	ブラックドッグ		年齢	18	性別	
覚醒	無知	衝動	破壊		初期侵食率	37%
出自	兄弟	経験	純粋培養		邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	0	1	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		Dロイス：業師	P	N	
		育ての親	P	N	
		神城早月	P	N	
		兄弟	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 2 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ウロボロス	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定のC値を-Lvする(下限値7)。								
リフレックス・ウロボロス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：回避のC値を-Lvする(下限値7)。								
原初(緑)切り払い	1	2	リアクション	至近	自身	白兵	-	
効果：組み合わせた判定でドッジを行なう。								
極限暴走	1	+3	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：HPダメージを与えた際に使用するエフェクトを暴走を受けた際にも使用できる。								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、判定ダイス+[Lv×2]。								
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：使用回数1回復、そのエフェクトの侵蝕率分のHPダメージ。1シナリオ1回。								
加速装置	2	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド間、行動値+[Lv×4]。								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力[Lv×3+7] 命中0、ガード値0。								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：↑+[Lv×3]、2点HP消費								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動を行なう。移動距離+[Lv×2]。								
原初(赤)鮮血の一撃	6	3	メジャー	武器	-	白兵	100%	
効果：白兵攻撃のダイス+[Lv+1個]。HP2点消費。								
原初(黒)オーバードーズ	3	8+3	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100%	
効果：組み合わせたエフェクト全てのLv+2。シナリオLv回。								
リミットブレイク	2	4	メジャー	-	-	-	D	
効果：組み合わせた判定では「制限：n%」のエフェクトをn%未満でも使用可能。シナリオLv回。								

キャラクター名
リミットブレーカー

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]