キャラクター名

Murder

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪悪
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
罪人	後悔

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	独占	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Papyrus	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		カンフー		アクション	1	0~1	肉弾攻撃。威力：肉弾×１。行動値を消費せず緊急回避や位置移動可能。
腕		ジョギリ		アクション	2	0	肉弾攻撃。威力：肉弾＋２。さらに「切断」の効果を持つ。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	肉弾攻撃。威力：肉弾＋１。さらに「転倒」の効果を持つ。
頭		リミッター		オート	0	自身	バトルパート中にこのパーツが損傷した際、または破壊された際に宣言して使用することで、戦闘終了時まで最大行動値を＋２
頭		よぶんなあたま		ジャッジ	1	0	最大行動値を+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	あらゆる対象マニューバを使用する際、命中判定の出目を+1、自身が受けた際の「判断」のダメージを受けた際の「判断判定」の出目を+1、ラウンド終了時と戦闘パート終了時に、任意のパーツ1つを損傷させる
メインクラス		災渦		アクション	2	使う白兵武器の射程依存	白兵攻撃を1エリア内の全員に当たる全体攻撃へ変化させる
ポジション		修羅		ジャッジ	任意の「未練」に狂気点+1	自身	対象の支援判定（またはジャッジ）の達成値を＋3する。