キャラクター名

ヤスコ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 12歳 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 陥穽 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 75 売った | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| 06 人形 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果参照 | あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つ「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低)。 |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 腕 | | 熊撃ち銃 | | アクション | 3 | 0~2 | 射撃攻撃3。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは破損しない。 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行なってよい。 |
| 胴 | | たからもの(人形) | | オート | なし | 自身 | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |