ギルド名

ギルドマスター

| レベル | 8 | 成長点 | 280 | 次レベル | 0/80 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| ルシアン | 12 | ドラゴネット | パラディン | モンク | |
| キキルキ | 12 | ヒューリン | ナイト | ファランクス | |
| エル | 12 | エルダナーン | ソーサラー | サモナー | |
| レイヴン | 12 | ヒューリン | スカウト | ガンスリンガー | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 命の雫 | 1 | 効果参照 | シナリオ1回、ギルドメンバー全員の【HP】【MP】を（GL+2）D回復する |
| 祝福 | 1 | 効果参照 | シナリオ1回、ギルドメンバー全員の【MP】を全回復 |
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | シナリオ1回、ギルドメンバー全員の【HP】を全回復 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ3回、ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う |
| 高機動部隊 | 3 | パッシブ | ギルドメンバー全員の行動値+5 |
| ギルドシンボル | 3 | パッシブ | ギルドのシンボルとなるアイテム（重量0）を持つ。持ってるキャラが登場したらメンバーのダメージ+2D6。登場していないまたは戦闘不能の場合はダメージ-1D |
| ギルドシンボルII | 5 | パッシブ | 《ギルドシンボル》の効果を受けている時、全員の物防と魔防を+5する |
| 再行動 | 5 | 効果参照 | シナリオ1回。シーンのキャラが全員行動済みの場合、ギルドメンバー全員が未行動になる |
| 限界突破 | 1 | パッシブ | シナリオ1回、ラウンド終了まであらゆる行為判定+1D、ダメージ+2D |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|

軍資金：