キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自 **（効果）**	神官			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	10	9	11	10
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	3	5	3	5	3

HP	31
MP	35
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	4	5	6	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金： -20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル時DR増加。								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[（ＳＬ）Ｄ]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル時DR増加。								
	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								