キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	親友
出自 **(効果)**	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	6	7	12	7
ボーナス	5	3	3	2	2	4	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	4	2

HP	41
MP	32
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	4	10	4	6	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量： 4		
最大重量： 15	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
プロボック	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力		
効果：対象の【精神】と対決を行う。また、この対決の判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ディフェンダー	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： 【物理防御力】に[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定ではわからない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								