

キャラクター名 古明地大空オリジナルアイテム プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			15	2				
体	4	敏捷度	7			15	2				
		筋力	7			11	1				
心	9	生命力	7			11	1				
		知力	7			16	2				
		精神力	7			16	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
				交易共通語	○	○
				魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
プロメテオル+1 <small>第1セッション隠し武器</small>	1H	20	-1	2d+ -1	10	2	40										
メドゥーサウィップ <small>ウェポンセット</small>	1H	31	4	2d+ 4	10	-2	30										
破剣 ダイダロス <small>魔力撃時ダメージ+2</small>	1H	30	-1	2d+ -1	11	1	50										
氷剣 パーフェクトフリーズ <small>個別データ</small>	1H双	9	1	2d+ 1	99	-9	90										
天剣 緋想の剣 <small>個別データ</small>	1H	30	1	2d+ 1	9	2	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	14	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	氷精の羽 飛行+妖精魔法 水、氷、ランク9習得		
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ		自動失敗
氷剣パーフェクトフリーズ アフターセッション[1]で獲得 効果 ○アイスフィールド 乱戦エリア内のキャラは全判定-2 ○アイシクルウェポン強化 アイシクルウェポン使用時ダメージ+9 ▲パーフェクトフリーズ HP10/MP10の消費で発動 弾幕を放ち、30の固定貫通ダメージを与える		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
天剣 緋想の剣 アフターセッション[2]で獲得 効果 ○天人の体 防護点+2 ○領域 乱戦エリア内の敵キャラは全判定-2		

