

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	40	30	8	10	8	22	6	
ボーナス	13	10	2	3	2	7	2	
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0	
他修正	2							
能力値	18	12	4	3	2	8	2	

HP	204
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣		-1	29				-3	
左手									
頭部	刃の兜				-1	7	0		-1
胴部	テーゲバックの鎧				-1	9			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	4	0	8	6	23
スキル				39		2	1		
その他			2	3					
総計(右)			13	71	1	23	9	3	21
総計(左)			14	42					
総計(両)			13	71					
ダイス数			4 d	3 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	12			12	+ 2 d	ベルトポーチ	宿代
危険感知	2			2	+ 2 d	異次元バッグ	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d	にく*30	
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d	HMPP*5	
						HMPP*10	
						HHP*20	
						EXHPP	
現在重量：		65					
最大重量：		92	所持金：	101675	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：与ダメ+【筋力】								
スラッシュブロー	3	2	bDR	-	自身	自動成功	-	
効果：与ダメ+6d								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果：与ダメ+[CL*10]								
カバーリング	1	1	aDR	至近	単体	自動成功	-	
効果：かばう								
カバームーブ	3	3	カバーリング	-	自身	自動成功	3/シーン	
効果：カバーリングの射程を20mに変更								
AM:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：命中+1d								
	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	1	9	Xジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：バッシュを2回行う。1回目が命中すれば2回目も行える（2回目の与ダメ+2d）。								
ストームアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：スラッシュブローの効果に+9d								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：与ダメ+20								
AL：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：命中+d								
バイオレントヒット	1	-	クリオップ	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果：ボルテクスアタックの使用回数+1								
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：与ダメ+【筋力】								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストセット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	マイナーアクションのスキルを同時に使用する							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シリオ	
効果：	戦闘不能を回復し、【HP】を20点回復							
	1							
効果：								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+5							
	1							
効果：								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	携帯している「にく」を使用。与ダメ+[その回復量]							
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「にく」の回復量+5d							
	1							
効果：								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+15							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シリオ	
効果：	[CL*10]点HP回復							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シリオ	
効果：	攻撃を受けた時に適用ダメージと同僚のHPロスを与える							
バイタリティ	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリソップ					
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
レストタイム	1		効果参照				1/シリオ	
効果：	[2d+CL]点HP・MP回復							
ブロウストライカー1	1		インシアブ					
効果：								
ホーム：レイウォール	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]