

キャラクター名

カッロ・アルマート

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	外見17(精神?歳)
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
β 100「死後の生」	何度も何度も繰り返したような感覚。「俺」は一体何人目だ？
β 98「若返り」	若さを求めているような気がする。鏡に映るおいぼれた俺の顔。叶うならばもう一度、あの戦場に・・・
83花壇	
11花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エスポワール	独占	3	①②③④⑤	
ホロウ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つを代償に振り直し
メインクラス		銃神		オート			射撃・砲撃攻撃の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言後、そのターン内では攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は+1される　ただし毎ターン任意のパーツを対価とする
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身には不可
頭		闘争心(カンフー)		オート			最大行動値+1
脚		プロテクター(しっぽ)		オート			最大行動値+1
脚		高速座標計算(リミッター)		オート			損傷した場合最大行動値+2
腕		廃油用血管(エナジーチューブ)		オート			最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた場合追加で1つ基本パーツ損傷
				オート			
腕		たからもの		オート			凹んだ真珠の指輪