

キャラクター名

花のネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション

メインクラス

サブクラス

享年

暗示

寵愛点0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	14				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		温室の主(死者の王)		オート	なし	参照	舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の補正を受ける
頭		発芽（亡者の目覚め）		アクション	3	0～1	増援(ゾンビ×サイコロの出目)
頭		生育観測（カンフー）		オート	なし	自身	1
頭		開花促進（アドレナリン）		オート	なし	自身	1
頭		観察眼(よぶんなめ)		オート	なし	自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		痕抉り		アクション	3	0～1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のかけら」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを運び、損傷する
腕		肉のカーテン（屍肉の盾）		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけ受けたダメージを減少させて良い。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
腕		解剖刀（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		補助骨格（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		培養液（どろどろ）		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		保存液（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		研究衣（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		綿毛（フローター）		オート	なし	自身	自身を対象とするすべての肉弾・白兵の判定値-1(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)
脚		根付く（不動）		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してよい