

キャラクター名 時雨 恵一 プレイヤー名 _____

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	医者
			年齢		性別	男性
	オプショナル					
覚醒	償い	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠	経験	汚れ仕事		邂逅	借りヨハン・C・コードウエル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	7		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識: レネゲイド		1	情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シングインザレイン100↓	R C	5r+18		29		雨粒の矢+シングインザレイン+謀略の牢獄+パーサーセルフ
シングインザレイン100↑	R C	5r+18		35		雨粒の矢+シングインザレイン+謀略の牢獄+パーサーセルフ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計袋中：		合計回避：		合計：	
エンブレム：アレクサンドリア							
専門家							
情報収集チーム							
専門書							
コネ：手配師							
コネ：UGN幹部							

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ タ ス	消 費	
遺産継承者：謀略の牢獄	P	N			
ストラテジスト	P 尊敬	N 悔悟			
ヨハン・C・コードウェル	P 尽力	N 不信感			
妻	P 慈愛	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P：	8	残り財産P：	1
--------	---	--------	---

[illegible]

■レギュレーション
プレイヤー数：3～4人
PCの消費経験点：15～30点
プレイ時間：3～4時間(キャラクタ作成時間を除く)
ステージ：東京近郊N市
本作をプレイヤーが遊ぶ上で必須となるようなデータ集やサブリメントはない。しかし、GMとして本作遊ぶ場合、データ集の『上級』『EA』『LM』が必要となる。また、そのほかのサブリメントやデータ集を使用し遊ぶことも可能だろう。
→エフェクトデータはエフェクトアーカイブ
→Dロイスデータはリンケージマインド を準拠とします。

追加サブリに関して
エフェクトデータのmBC・RU・RW・CE・HR使用可能、一部エフェクトデータ・アイテムデータ・エンブレムに関してUG・HR・IA使用可能
クロウリングゲイオス関係・アンチェーンアームズ・ダマスカスフォージは不可（GMがもって無い為）

■トレーラー

街は今、闘争の嵐に飲まれていた。嵐の中心は2人のオーヴァード。

一人は己の力を示すため、一人は己が計画を果たすため、今日も騒乱をまき散らす。

嵐は全てを巻き込み邁進し、やがて一人の少女へと到達する。

ダブルクロス The 3rd Edition

『Fight Storm』

ダブルクロス——

それは裏切りを意味する言葉