

キャラクター名

ユリウス・ライヒ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	学者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	13	9	12	9	16	6	9	HP	61
ボーナス	4	3	4	3	5	2	3	MP	48
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	4	5	5	3	7	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	16	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	12	9
スキル			4	4				1	5
その他									
総計(右)			8	20	5	11	3	8	12
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	冒険者セット	エレメンタルソード (風)
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d		
危険感知	7			7	+ 2 d	理力符 (風)	パウダーチャージ
エネミー識別	3			3	+ 2 d	理力符 (風)	
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d		バックラー
魔術判定					+ d	ポーションホルダー	ドミノ
呪歌判定					+ d	HPP	クロスアーマー
錬金術判定	5			5	+ d	HPP	
						MPP	
						MPP	
現在重量：	13						
最大重量：	13	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：錬金銃	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金銃の命中、ダメージ+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避+1D								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：マスキット取得								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金銃命中+1D								
コンバージョン：ライフル	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：錬金銃攻撃力+[SL*2]、射程50m								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：オーディン								
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：銃部品アイテムSL個								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃ダメージ+【感知】								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：至近射撃可能								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム艦艇+1D								
アルケミーノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術知識+1D								
ウェポンチェンジ	1							
効果：								
効果：								