

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
薬王寺隼人貞嗣 // Yakuwauji Hayato Sadatsugu

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	武士
	ノイマン					
	オプショナル					
		年齢	十九歳	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	親の理解	経験	戦いの日々	邂逅	いいひと:中岡大和守忠常	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:侍の寄合	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀(大)「名取草」	白兵	6r+3	4	10		IA P.56 “ナトリガサ” 自身の侵蝕率が100%以上のとき攻撃力を+2する
妖刀(小)「落椿花」	白兵	6r+3	4	10		IA P.56 “ラクチンクワ” 効果同上
通常攻撃(60↓)	白兵	8r+2		20		妖刀(大・小)+マルチウエポン
圓環劔「貳輪歸晝」(130↓)	白兵	12r+2		24+10D		“エックワフケン・コリンキヰ” ラストアクション+通常攻撃+戦神の祝福

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible][illegible]

やくわうじ・はやと・さだつく。
有地遠藩の譜代である薬王寺家の次男で、隼人が通称、貞嗣が諱。
生まれながらに“ひと目見ただけであらゆる武芸を会得する”異能を持ち、特に二刀を用いた剣術に秀でる。
武士としては本来これ以上ない才能の善だが、惜みらくは既に天下泰平が成されて久しかったことであろう。
戦場で武功を挙げたこと出世するのが本来の望みだが、肝心の戦が無いため、深川ながらの繁華街でならず者どもをシバき倒すことで戦闘欲を発散させている。
一応殴りかかる相手は選んでいるため、町人たちからは地域の変わり者(略して“ちぬかば”)と見なされつつも慕われているはず。
好物は芝海老のかき揚げに乗ったたぶらそは。

200年か300年くらい後に生まれたどこかの誰かとは血の繋がりがあるかもしれないし、無いかもしれない。
他所からの養子に後を継がせるなんて武家社会ではよくあることだし、仮に血の繋がりがあったとしても、直系だとも限らない。
偶然名字が同じだっただけの他所の家かもしれないし、明治になって百姓が勝手に名乗り出ただけかもしれない。
むしろその可能性の方が高いのでは？

普段の喧嘩ではあくまで非殺傷を貫くが、本当に斬るべき際は躊躇いなく抜刀する。
腰に差す大小は先祖がどこかの落ちぶれた公家から押し付けられたという家宝で、薬王寺家に代々受け継がれてきている。

※移動距離は四丈三尺、もしくは四丈とします。