キャラクター名
三賀　佐知也（さんが　さちや）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	理解ある親	経験	心の壁	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3			5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
渇く牙	白兵	8r+4	8	10		【装甲無視 / 命中で自身のHP+8-4】《コンセ2》+《渇きの主2》+《アドレナリン2》
▼シナリオLV(1)回		0				
血吸いの波	白兵	8r+4	8	10		【装甲無視 / 範囲(選択) /命中で自身のHP+(R×対象の数)-4-7】《コンセ2》+《ボイズンフォッグ》+《渇きの主2》+《アドレナリン2》
▼100↑ シナリオLV(2)回		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
コネ：要人への貸し	
思い出の一品	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P　庇護	N　不安		
学校の人間	P 連帯感	N 劣等感		
上司PC	P	N		
吸血鬼	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2				シンドローム		
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
滅びのかぎ爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手武器作成。この武器で攻撃・ガードを行う度に自身はHP-4。【<白兵>/命中:0/攻撃:+[LV(3)+7]/ガード値:4】							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	<白兵>		
効果：	装甲無視。命中した場合、自身のHPを[LV×4]回復							
アドレナリン	2	3	メジャー/リアクション			【肉体】		
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する							
オーバードーズ	2	4	メジャー			シンドローム	100↑シナリオLV(2)回	
効果：	組み合わせたエフェクトすべてのLVを+2。使用回数は増加しない。シナリオLV(2)回							
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果：	HPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復。戦闘以外に使用するとシーン1回。							
赤き聖餐	1	3	セットアップ	至近	単体		Dロイズ/シーン1回	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV(1)×5]まで回復させる。シーン1回							
かぐわしき鮮血	★		メジャー					
効果：	血の香りで特定の個人や集団を探し出せる。必要に応じて〈RC〉判定							
声無き声	★		メジャー	視界	シーン(選択)			
効果 :離れた場所にいる人に自分の思念を伝えることができる。相手が心を開いているなら、相手の考えていることも聞くことができる。必要に応じて<RC>判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

常に低血圧気味でテンションが低く無口、真面目。
中学卒業のタイミングで感染。

レネゲイドウイルス感染とともに髪と目の色が明るくなってしまったので、校則違反にならないように登校時には一時的な黒染めとカラコンをしている。

真面目さ故に今の素の髪色と目に合う服装を選ぶようになったら、なんかちょっと派手な感じになってしまった。