

キャラクター名

久世蒼真

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	ハヌマーン					
オブショナル			年齢	25	性別	男性
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	38%
出自	資産家	経験	仲間の死		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ		能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレイドパレット（白兵）		白兵	4r+1	2	8		白兵で使用了した場合。
ブレイドパレット（射撃）		射撃	2r	2	8		射撃で使用了場合。1点でもダメージが通ると放心付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			-	-	

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
応急手当キット		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		秘密兵器：ブレイドパレット	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：離脱可能な戦闘移動を行う。1シーンLV回								
一迅の風	7	基4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：移動を行ったラウンド中、攻撃力+LV*2								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：CL-LV								
電光石火	5	3	メ/リ	-	-	[肉体] [感覚]	-	
効果：ダイス+LV+1,自傷1D。								
異形の絶技	1	4	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果：与ダメージ+LVD,自傷3点。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

久世蒼真（くぜ・そうま）
UGNの若手エージェント。クールっぽく見えるが実際のところちょっとダウンナーなだけ。頼まれごとはほぼ断らない。
レネゲイドウィルス の馴染みが悪く、戦闘の際は苦しそうにしていることがある。
本人曰く「半オーヴァード」。

戦闘メモ
相手によってはスタートダッシュじゃなくて通常の戦闘移動で侵蝕率節約（ドッジ系エフェクト取ったらその限りでない）

コンボ（移動済み前提）
コンセントレイト＋電光石火 侵蝕率5
10DX8+1 攻撃力22、自傷ダメージ1D10
コンセントレイト＋電光石火＋異形の絶技 侵蝕率9
10DX8+1 攻撃力22+1D10、自傷ダメージ1D10+3

100%↑
コンセントレイト＋電光石火 侵蝕率5
11DX7+0 攻撃力24、自傷ダメージ1D10
コンセントレイト＋電光石火＋異形の絶技 侵蝕率9
11DX7+0 攻撃力24+2D10、自傷ダメージ1D10+3

これらのコンボは白兵ではなく射撃でも可能。その場合はダイスを2個減らし、固定値も-1。