

キャラクター名

プレイヤー名

オルディネール

ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	61占い	
		79買い物	
		00最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モノクローム	対抗	3	①②③④⑤	
アイリス	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			発狂した場合 攻撃の出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを肩代わりする
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は+1される ただし毎ターン任意のパーツを対価とする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復。
				オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン経過後に修復可能
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		たからもの		オート			くまのキーホルダー