

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	46 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	2		意志	4	1	調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
思い出の一品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		神格	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体			
効果：出目1つを10にする(Lv回/シナリオ)								
原初の紫：シュガーラッシュ	2	3+1/+4						
効果：エフェクト使用直前に使用し、Lv上限+2(1回/ラウンドかつLv回/シナリオ)								
原初の赤：生き字引	1	1+1	メジャー			意志		
効果：意志で情報収集、判定+LvD								
原初の白：限界突破	1	3+2/+3	セットアップ		自身		80↑	
効果：ラウンド1回のエフェクト1つを2回にする(Lv回/シナリオ)								
原初の黒：奇跡の雫	1	6+2/+3	オート	視界	単体		100↑	
効果：自身以外の単体を蘇生しLv×5回復(1回/シナリオ)								
隠された世界	1	1d10					100↑	
効果：判定直前に宣言し、単体でない攻撃を単体に変更し対象を変更させる(1回/シナリオ)								
復讐の領域	1	4d10					120↑	
効果：HPダメージを受けた時、それをそのまま返す(1回/シナリオ)								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー					
効果：シーン中精神+Lv×2								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時					
効果：衝動判定+1D								
地獄耳	1							
効果：領域内の出来事を見聞き(判定する場合RC)								
不可視の領域	1							
効果：Lv×1000mを隠す(見つける場合知覚同士の対決)								
影絵芝居	1							
効果：影を操る(見破る場合RCと知覚の対決)								
領域封鎖	1							
効果：領域内にたどりつけない場所を作り出す(判定する場合RC)								

https://picrew.me/ja/image_maker/2718941