

キャラクター名

枯山水こめえ（かれさんすい・-）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	遊園地のキャスト
	キュマイラ					
オブショナル			年齢	肉体9/精神11	性別	男性
覚醒	感染	衝動	嫌悪		初期侵食率	33%
出自	待ち望まれた子	経験	裏切られた		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	58
肉体	6	0	0			6	行動値	15
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	15
精神	0	1	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：マドモワゼル	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【ナーブ縋綱】ック		0				①
【戦塙の知恵】		0				②
【黄金駢成】		0				③
【波邏?の方陣】		0				④

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		古代種	P	N	
		大多羅風沙	P 信頼	N 憐憫	
		枯山水かけす	P 懐旧	N 憤懣	
			P 信頼	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
①デジャビュ	1	2	M	至近	自身	-	Dロイス	
効果：GMに直接質問可能、組み合わせ不可								
コンセントレイト	3	回復分	A	至近	自身	-	Dロイス	
効果：戦闘不能時使用、2D10回復								
完全獣化	5							
効果：								
獣の力	7							
効果：								
獣王の力	1							
効果：								
フルパワーアタック	5							
効果：								
疾き魔獣	3							
効果：								
破壊の爪	7							
効果：								
万能胃袋	★	-	M	至近	自身	-	-	
効果：大抵の有機物を消化できる								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：水中のペナルティを受けない								
エコロケーション	★	-	M	-	-	(知覚)	-	
効果：視覚情報なしで周囲の環境を把握できる								
効果：								
効果：								

「虎に食われれば極楽浄土へ迎えられる」と信じた女が、自分を食わせるために我が子にキュマイラの因子を感染させたことで覚醒したオーヴァード。複数の因子を与えられたからか、古代種のそれが混ざっていたからか、覚醒の瞬間7歳程度まで成長し、以降ひどく緩やかに成長を続けている。完全獣化を行うと、猿・虎・蛇を掛け合わせたような生き物に変化するが、種の特徴は正確には現存するものに一致しない。キメラというよりも、元からの種であると考えた方が自然なほどの調和を見せている。