

キャラクター名

冥

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	飛倉衆 右翼
	バロール					
オブショナル			年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓		初期侵食率	68 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事		邂逅	忠誠：飛倉夜蝠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	9		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
闇夜が満ちるとき		0				100↑ 侵蝕10<夜蝠孤高>
闇夜にて華が綻ぶとき		0				100↑ 侵蝕10+1d15+5+3<夜蝠孤高>+2ナリオ間1D-1d15d12+2射→2ナリオ間1D-1d15d12+2射に突撃
	R C	8r+9				侵蝕1 <紡ぎの魔眼Lv4>
	R C	8r+9				侵蝕1+3<紡ぎの魔眼Lv4>『紡ぎの魔眼』→『Lv個』から『Lv×個』に変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		『飛倉之印』/飛倉衆両翼『冥眼』	P	N	
		飛倉夜蝠	P 尽力&安心感	N 不安	
		尸丸	P 信頼	N	
		黒川緋旺	P 好奇心	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
夜蝠孤高	★	10	セットアップ	至近	自身	ー	100%	
効果：全てのバロールEFのLv+2/シナリオ終了まで。シーンを跨いでも継続。使用回数制限には適用されない。								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	D15	
効果：Xジャッジ判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
冥府の瞳	★	3	オート/Xジャッジ	視界	単体	ー	ー	
効果：効果は『冥眼リスト』参照								
魔眼槍	5	5	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：攻撃力: +[Lv×2+9]命中達成値-4/ガード値5								
秋焉槍	5	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：武器攻撃力+[Lv×4]/射程：20m/夜蝠硬直(魔眼槍とは別枠の硬直)/命中-補正の無効化								
コンセントレイト	3	2	Xジャッジ	ー	自身	自動	ー	
効果：C値 -Lv @7								
黒星の門	3	2	Xジャッジ	ー	ー	ー	ピュア	
効果：判定ダイス+[Lv+1]個/同Iガージ攻撃可能								
死神の瞳	8	3	Xジャッジ	視界	単体	対決	ー	
効果：命中時、ダメージを+[Lv+2]D/HPダメージを与えられない								
因果歪曲	5	3	Xジャッジ	ー	範囲選択	ー	ー	
効果：組合わせたEFの対象を範囲選択へ								
パラドックス	1	1	Xジャッジ	ー	ー	ー	リミット	
効果：↑と一緒に使用/対象を5体に変更/同Iガージ不可								
悪魔の影	1	5	Xジャッジ	視界	単体	対決	80%	
効果：命中時、次に受ける攻撃に対してリアクション不可/HPダメージは与えられない								
魔神の心臓：失楽園	1	4	Xジャッジ	ー	ー	対決	100%	
効果：命中時、R間対象の判定D-[Lv×3]個/マイナーアクション使用で解除可能								
黒の鉄槌	7	1	Xジャッジ	視界	ー	対決	ー	
効果：攻撃力+[Lv×2+2]の射撃攻撃/同Iガージ不可								

大人しい半妖。話しかけられれば誰相手でも基本応える。
懐いてる人には自分から話しかけたりもする。(飛倉とか緋旺とか)
人にも半妖にもそんなに興味が無い為、仕事であれば命を奪うことに躊躇がない。
躊躇いはないが、別に殺戮を好んで殺しているわけでもない。

物心ついた時には親も仲間もあらず、一人で生きていかないといけない環境だった。
天涯孤独の半妖など、食うにも困るので生まれ持ったオーヴァードの力を活かして傭兵まがいのことをして日々暮らしていた。
ただ死なない為だけに必死に生きていたが、飛倉と出会ったことで暮らさに余裕が出来た。
次第に好きな物や嫌いなもの、楽しいことやつまらないこと、嬉しいや悲しいなど、今まで多くを望まないように蓋をしていた感情を自覚出来るようになっていった。
初めて自分の力を認めて貰えた(評価された)ことが嬉しく、彼の役に立ちたいと思っている。
自分の命は二の次で与えられた仕事の達成が最重要。
ただ、一度きりの間柄であっても共に仕事をする者は飛倉の役に立っているわけなので可能であれば無事に帰りたいとは思っている。

甘いものが好き。
京の西の側の茶屋の賭博餅を喉に詰まらせていたところ、蟒蛇衆の黒川緋旺に助けられたことから顔見知りになった。
日常生活だとばけっつとしてるのでお世話になりっぱなしかもしれない。

【冥眼リスト】

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	11r+9		0		侵蝕8 <コンゼlv3><黒の鉄槌Lv7><黒星の門Lv4><死神の瞳Lv8>
	R C	11r+9		16		範囲4<6r><2r>の敵陣への襲撃時の襲撃力の増加(加減) 加減増減:±5%<対人対物対魔:加減増減:±5-10-10%増減
	R C	11r+9		0		80↑ 侵蝕13 <コンゼlv3><黒の鉄槌Lv7><黒星の門Lv4><死神の瞳Lv8><毒魔の影Lv8>
	R C	11r+9		16		範囲4<6r><2r>の敵陣への襲撃時の襲撃力の増加(加減) 加減増減:±5%<対人対物対魔:加減増減:±5-10-10%増減
範囲化	R C	11r+9		0		侵蝕14 <コンゼlv3><黒の鉄槌Lv7><黒星の門Lv4><死神の瞳Lv8><因果空曲Lv5>->バッドックス
範囲化	R C	11r+9		16		範囲4<6r><2r>の敵陣への襲撃時の襲撃力の増加(加減) 加減増減:±5%<対人対物対魔:加減増減:±5-10-10%増減
範囲化	R C	11r+9		0		80↑ 侵蝕19 <コンゼlv3><黒の鉄槌Lv7><黒星の門Lv4><死神の瞳Lv8><毒魔の影Lv8><因果空曲Lv5>->バッドックス
範囲化	R C	11r+9		16		範囲4<6r><2r>の敵陣への襲撃時の襲撃力の増加(加減) 加減増減:±5%<対人対物対魔:加減増減:±5-10-10%増減
代受		0				侵蝕4 <孤独の魔眼Lv5>
代受		0				侵蝕4->3 <孤独の魔眼Lv5>「範囲 範囲選択攻撃の単体・自身化」変更、「対象指定」も指定可能
代受		0				範囲4<6r><2r>の敵陣への襲撃時の襲撃力の増加(加減) 加減増減:±5%<対人対物対魔:加減増減:±5-10-10%増減
忌み花の手向け	R C	8r+9		16		侵蝕8 <迎撃する魔眼Lv1>
忌み花の手向け	R C	8r+9		16		侵蝕8<4r><5r><8r>の襲撃する魔眼Lv1「迎撃する魔眼」->Cで降参に変更、接触時にベムルが足元についてくるように固定される。
寂滅		0				100↑ 侵蝕10 <時の棺>
寂滅		0				100↑ 侵蝕10<4r><5r><8r>の襲撃する魔眼Lv1「迎撃する魔眼」->Cで降参に変更、接触時にベムルが足元についてくるように固定される。 移動距離が全て正確になる。
供花		0				120↑ 侵蝕5 <暴食の魔王Lv5>
帰帰		0				侵蝕2 <セットバックLv1>

[illegible][illegible]