キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		ESP強制起動		アクション	2	0~2	対象は任意の行動をコスト0で使用
メインクラス		ESP増幅		ラピッド	0	自身	ESP強制起動ラピッド化
メインクラス		サイコプレッシャー		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		リピートアクション		アクション	2	0~2	対象は任意の行動をコスト0で使用
サブクラス		フェイント		ラピッド	0	自身	リピートアクションラピッド化
サブクラス		制圧射撃		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
		念動接続		オート		0~2	カウント0で射程内全体で4修復
		反射加速機構		オート			2
		ベクトル偏向板		オート			爆発無効
		装甲		オート			
		装甲		オート			
		装甲		オート			
		装甲		オート			
		装甲		オート			