

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	99
冒険者Lv	5	経歴	2-3-5 許嫁がいる (いた)		
経験点	0		6-2-4 身体に傷跡がある 2-3-2 一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	3		24 + 1	4
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	9			20	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	
キャッツアイ		冒険者ランク	50
クリティカルレイ			
		名誉点 所持 50 /合計	100

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力	回避力	防護点
ファイター	5	9	6	8	鎧 プレートアーマー		21	-2	7
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	4	7	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	マテリアルカード(金A)x2	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
スカウト用ツール	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
マギスフィア (小)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
manaチャージクリスタル (3)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
アビスシャードx3	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
マテリアルカード(金B)x10	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		所持金	0
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 4	7	35	魔動機術	1	2			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 7	18							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用度の指輪	割るため（緑色）
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用度の指輪	割るため（緑色）

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
各地を渡り歩いている髭の無いドワーフ。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
手先が器用で大抵の道具は自分で作成できてしまう。といっても仕上げの工程は「その道」ではないため、都度専門家にお任せしているとか。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
能力増強の指輪/腕輪のベースくらいなら自分で作れてそう。あれって魔動機文明の工業品らしいよ、へえ！（るぶに書いてある）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
放浪を続けている最中顔面に傷が残る怪我を負い、その際に記憶も一部吹っ飛んでしまったらしい。なにがあつたのよ。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑
そんなわけで、昔の事はほとんどすっかり覚えていない。忘れてっけど今や何とかなってるし問題ねえな！と笑い飛ばしている。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉒
モチーフ、というか名前の元ネタ↓	☐ ☐ ☐ ☐ ㉓
英雲岩・衝撃変成岩	☐ ☐ ☐ ☐ ㉔