

キャラクター名

かさね

プレイヤー名

|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | アリス    | 享年  | 15歳 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 人形  |
| サブクラス  | バロック   | 寵愛点 | 40  |

|       |    |        |    |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 11 |        |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

|      |                                                                                                 |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| お茶会  | 小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きたときの、甘い記憶。その記憶は貴方を少女でいさせ続ける。   |
| 隠れ場所 | 昼間裏部屋か、クローゼットか押し入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか？          |
| 動く死体 | あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の、誰かは思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。 |
| 母の手  | 暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていて。蘇る名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。     |
| 歌    | どんな曲集があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていて。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。何やらちょっと歌詞を覚えてたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。 |
|      |                                                                                                 |
|      |                                                                                                 |
|      |                                                                                                 |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 水     | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| 織臙脂   | 嫌悪 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| ふゆゆ   | 信頼 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| シン    | 保護 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |                                                              |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                           |
| ポジション  |    | 癒し     |    | オート   | 0   |     | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。                               |
| ポジション  |    | 負けない心  |    | オート   | 0   | 自身  | 対話判定において、出目+1してよい。                                           |
| ポジション  |    | お姫様    |    | ダメージ  | 0   | 0～1 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。         |
| メインクラス |    | 庇う     |    | ダメージ  | 0   | 0～1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。                           |
| メインクラス |    | 肉の盾    |    | ダメージ  | 0   | 0～1 | ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。                            |
| サブクラス  |    | 再生     |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。                       |
| サブクラス  |    | 歪極     |    | オート   | 0   | 自身  | このスキルを取得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+1                                                      |
| 頭      |    | ほとけがずら |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 支援1か妨害1                                                      |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2                                                            |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1                                                            |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                       |
| 頭      |    | にくむち   |    | アクション | 3   | 0～1 | 肉弾攻撃2+連撃1                                                    |
| 腕      |    | ぬいぐるみ  |    | オート   | 0   | 自身  | バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。                               |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                       |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                                         |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                                         |
| 胴      |    | つぎはぎ   |    | オート   | 0   | 自身  | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。                          |
| 胴      |    | やぶれひまく |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2                                                          |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                        |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                                                              |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                                                              |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+1                                                      |
| 脚      |    | 仕込みブーツ |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2、 攻撃判定の出目+1                                             |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                         |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                         |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                                         |