

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7500				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		22 + 2	4	ファイター	7		
	9	敏捷度	6	3		24 + 1	4	フェンサー	11		
		筋力	9	9	18	45	7	プリースト	6		
体	3	生命力	10	3		22	3	スカウト	7		
		知力	4	1		8	1	エンハンサー	7		
心		精神力	9	1		13	2	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス				交易共通語	○	○
トレジャーハント				魔動機文明語	○	○
ファストアクション				シャドウ語	○	○
必殺攻撃						
武器習熟A/ソード						
武器習熟S/ソード						
頑強						
回避行動						
武器の達人						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	11	11	14	鎧				
グラップラー	0				盾				3
フェンサー	11	15	15	18	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 イグニタイト製 召異加工	1H両	20		2d+ 11	10	15	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	9	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 17	4	87	神聖魔法	6	7			

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き			
耳			
顔			
首			
背中 召異の徽章			
右手 宗匠の腕輪			
腰 多機能ブラックベルト			
足			
その他 決死の鉢巻き		左手 俊足の指輪	
		アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 77515	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞
今回のハウスルール ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街 ・2.0の種族は自由 ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok ・インスタントブランデッド/ダークソウル不可 ・グレートキャプチャ等主動作を封じる魔法は弱体化 ・2.0のガブリはだいたい自由（魔道天使不可）	□□□□㊿

