キャラクター名: エイセン=ライコウ/アリス・パーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	17		37	6
		敏捷度	8	24		42	7
体	7	筋力	4	45		56	9
		生命力	5	12		24	4
心	4	知力	7	7		18	3
		精神力	9	10		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
ソーサラー	15		
スカウト	9		
セージ	1		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	22	24
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のOMピアシング+3+1	1H投	7	1	2d+ 22	8	28	17										
魔法のOMピアシング+3+1			1	2d+ 22	8	28	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 専用スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- イフリートの髭・残16 ○□□○□□
- ソフトレザー ○□□○□□
- 眼鏡 ○□□○□□
- 幻のウィッグ ○□□○□□
- ○□□○□□
- ミュージックシェル ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 273700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	18			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
称号「忍者」	50
称号「経験値泥棒」	50
楽曲	20

名誉点 所持 2880 /合計 3000

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フォーセリアに「ニンジャ」という概念を広めた英雄
現在の消息は不明。
たびたび姿を目撃されるもすぐに消えることから、小神になった説が出ている。

正体を隠して人を助けるとかかっこいい！という発想の元、
レベル4のソーサラー、アリス・パークを名乗って他パーティに同行、
ピンチになるとバーサタイルでテーマ曲再生、
エターナルクロノグラスで時間を止めて正体を現し、敵を一瞬で始末する。

急に現れてボスを倒すことから、「救世主」「神」「そっちは敵じゃないから殴るな」「経験値泥棒」「さすが忍者きたない」などと言われている。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟