

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂気の舞踏		オート			行動値+ドールの発狂数
頭		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		剪定バサミ		アクション	3	0	白兵攻撃5、出目+1
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃の出目を「6」に変更
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
腕		指令装置		ラピッド	0	0	自身以外に使用、移動1
腕		失敗作		オート			攻撃切断判定+1、ターン終了時損傷
腕		死神		オート			白兵攻撃出目+1
腕		亡者の狂乱		オート			全損部位1つにつき判定出目+1
腕		平気		オート			ターン終了まで損傷無視
胴				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		強化防護服		ダメージ	1	自身	防御2
胴		生ける庭の砦		ダメージ	0	0~1	ダメージ以外の効果無効化
脚				オート			
脚		リミッター		オート			破壊された戦闘中、2増加