

キャラクター名

アレックスデラージ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	21	8	15	7	24	7	HP 91
ボーナス	5	7	2	5	2	8	2	MP 105
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0	フェイト 7
他修正								
能力値	7	9	4	5	2	10	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ダイヤアーマー				-2	15			-2
補助									
装身具									
能力値			9	0	4	0	10	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	2	2	18	10	6	10m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d		
トラップ解除	9			9	+ 2 d		
危険感知	2			2	+ 2 d		
エネミー識別	5			5	+ 2 d		
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d		
魔術判定	5			5	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量： 0							
最大重量： 16		所持金： 17860		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	ダメージ直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 3d+cl*3点を回復する								
ボディブレイン	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動	シーンSL回	
効果： HPダメージを受けた直後に使用する。メインプロセス終了後にエネミー識別を行う。この識別を【筋力】で行う								
アームズマスタリー 両	1							
効果：								
フリジングスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵の命中判定に+1d								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行う。ダメージに+SL*3する。ただしリアクション-1dする。シーン終了まで継続する。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動	-	
効果： 狂戦士化SL+1を得る								
ビクトリーブラッド	5	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘終了時にHPをSL×10回復する								
フリンジインパクト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 狂戦士化を受けていた際、白兵攻撃で相手に1点でもダメージを与えた場合放心を付与する。								
フリンジゾーン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 狂戦士化を受けていた際、白兵攻撃の命中でクリティカルをしたらダメージへのダイスにさらに+2d								
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	-	シーン1回	
効果： その攻撃のダメージロールでは魔法防御と物理防御を0としてみなしてHPダメージを算出する								
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HPが最大HP未満の場合、ダメージ+1d								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブプロセスに使用可能								

プレイヤー名

所持品

[illegible]