キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート			“乗り手”と同エリアなら移動転倒爆発
		巨大な脚		アクション			
		踏みつけ		アクション			
		突進		ラピッド			
		反射跳躍		ラピッド			
		不動		オート			
		強化脊髄		オート			
		はらわた		オート			
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			