キャラクター名
アリード・キアルット

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 7 |
| **サポートクラス** | シャーマン | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 男性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 秘密 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 9 | 8 | 25 | 7 | 18 | 6 |
| **ボーナス** | 5 | 3 | 2 | 8 | 2 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 5 | 2 | 10 | 2 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 65 |
| **MP** | 85 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ビギナーズロット | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クィルブイリ | | | | | 8 | | | -2 |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 2 | 0 | 8 | 4 | 10 |
| スキル | マシンアーマー | | | | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 5 | 1 | 23 | 9 | 3 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 5 | | | 5 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション*5 | |
| ハイMPポーション | |
| 万能薬 | |
| 祝福の花 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 15 | 所持金： 8 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| チューニング | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | - | - | | |
| 効果： 知力基本値+4 感知基本値-1 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： エネミー識別判定に+1d | | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 「種別:ポーション」を一つ使用する。 | | | | | | | | |
| トレーニング:知力 | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： 知力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトI | ★ | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果：フェイト1消費。ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1dする。シーン継続。 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトII | ★ | - | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果： フェイト1消費。ヒールと同時に使用可能。ヒールがセットアッププロセスが使用可能になる。 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトIII | ★ | - | ヒール | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果： フェイト1消費。ヒールと同時に使用する。フェイトを一点消費、そのヒールの「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |