

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		看破		オート			対象の「ラビッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ 1 つの効果を打ち消す
		歪極		オート			変異レベル3/パーツ取得
		怪力		オート			白兵、肉弾ダメージ+1
		死の舞踏		オート			
脚		尻尾		オート			1
頭		男の子		オート			
腕		(にくへび)		オート			
頭		(ボルトヘッド)		オート			
頭		(エナジーチューブ)		オート			
腕		(ガントレット)		オート			腕のみ、ダメージに対して常に防御+1。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			