

キャラクター名  
コル・インシグネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4750		近所に芸術家が住んでいる(いた) 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		20 + 4	4
体	12	敏捷度	11	2		22 + 2	4
		筋力	8	4		24	4
心	9	生命力	7	7		26	4
		知力	8	4		21	3
		精神力	3	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グリップラー	6		
フェンサー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
シューター	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
幸運は知恵を助ける	
幸運は富をもたらす	
幸運は星の導きをしる	

名誉アイテム	点数
ほころ作り	100
ブラックベルト	50
タマフ=タヅエ流派入門	50
《戦種・皇帝》(せんだう・エンペラー)	20
《戦種・節制》(せんだう・テンパランス)	20
バトルロッド	20
バトルボール	30
バトルカード	30
名誉点所持	232 /合計 552

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グリップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 最高傑作のイスカイアの魔導大鎧		21		8
盾 最高傑作のmanaタイトタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	11	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
回復のバスタードソード	1H両	17	1	2d+ 12	10	13	17										
ターン終了時、HP+5				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
共有資金へ	○□□○□□

堅守のイスカイアの魔導大鎧	○□□○□□
鋭いバスタードソード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	13	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	暗闇ペナを-2
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 聖印	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ステータスアップ印	認印により器用4点増加

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙