

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン グレイブニル		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	1	0	0	13		14	行動値	38
感覚	0	0	0	8		8	(非装備時)	38
精神	5	1	0	16		22	戦闘移動	43
社会	2	0	0	10		12	全力移動	86

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	6		R C	18		交渉	10	
回避	6		知覚	4		意志	6		調達	12	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

48

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
啓示の言葉	3		メジャー	至近	範囲(選択)	自動		
効果：組み合わせた判定を範囲(選択)にする。次に対象が行うメジャーアクションのC値に-1(下限値6)するシナリオLV回								
墮落の鎖	1							
効果：対象に難易度10+Xの意思判定を行わせる。失敗した対象は暴走を受ける								
剥奪の鎖	1						200	
効果：対象の取得しているエフェクトをシナリオの間取得する。対象はそのエフェクトを使用できない								
戦術	5		セットアップ		範囲(選択)			
効果：自分以外の対象の判定ダイスをXD追加								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								