キャラクター名

レオ・アーデント

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	66

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少年	貴方の傍らには1人の少女がいた。彼の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼を愛していた。貴方は、そんな笑みを見せてくれる 仲間を愛する。
手を繋ぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも繋いでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
水無月瑠唯	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート			2
頭		目玉		オート			1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
胴		背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		腸		オート			
胴		腸		オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		ドロドロ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
頭		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)ターンに何度でも使用してよい。
胴		写真		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。