

キャラクター名

プレイヤー名

|        |         |     |    |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン  | 享年  | 15 |
| メインクラス | バロック    | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | サイケデリック | 寵愛点 | 25 |

|       |    |                 |    |
|-------|----|-----------------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ<br>暗示：人形 | 内容 |
| 最大行動値 | 13 |                 |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

|         |                                                      |
|---------|------------------------------------------------------|
| 助手      | 自分が実験台になると知らず、何かの研究を手伝っていた。だからわかる。自分がされたことを、残酷なほど。   |
| 不思議な力   | 触れずして触る、目を開かずに見る。常人とは異なるもの。感覚に過ぎないそれが、目覚めた時があったはずだ。  |
| 死後：実験材料 | アンデッドになって以降、自分の体はESP研究に使われていた。                       |
| 完全管理    | 何もかも管理される、自由と尊厳の全てを奪われていた日々。今は自由だ。もう二度とあの地獄には戻りたくない。 |
| 約束      | 大切な約束があった。いつ誰と、どんな内容の約束かも思い出せないけれど、守らなくてはいけないのだ。     |
|         |                                                      |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 縁     | 信頼 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| 恵一    | 執着 | 0   | ①②③④⑤ |                   |
| 桜     | 執着 | 0   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 0   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                       |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|-----------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                    |
| ポジション  |    | 氷の心     |    | オート   |     |     | 狂気判定+1                |
| ポジション  |    | 無茶      |    | オート   |     |     | 基本パーツ損傷で判定振り直し        |
| メインクラス |    | 狂鬼      |    | オート   |     |     | 肉弾攻撃出目+1              |
| メインクラス |    | 歪極      |    | オート   |     |     | 変異3/パーツ獲得             |
| メインクラス |    | 怪力      |    | オート   |     |     | 肉弾攻撃ダメージ+1（適用済）       |
| サブクラス  |    | 盤上の駒    |    | アクション | 2   | 0~1 | 対象の行動値-2、移動1          |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                     |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                     |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃2                 |
| 頭      |    | おおつの    |    | オート   |     |     | にくへび大成功で連撃1か転倒        |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   |     |     | 2。にくへびの1匹がESPで自我発生した  |
| 腕      |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃3                 |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                   |
| 腕      |    | にくへび    |    | アクション | 3   | 0   | 肉弾攻撃4+連撃2。振り直し1       |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   |     |     | 腕部攻撃ダメージと防御+1（適用済）    |
| 胴      |    | アクセサリー  |    | オート   |     |     | 誰かの遺品？ 女の子向けっぽい       |
| 胴      |    | 青い花     |    | オート   |     |     | 姉妹とお揃いの花。イフェイオン       |
| 胴      |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                       |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                       |
| 胴      |    | あるびの    |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援1                   |
| 脚      |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                   |