

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	2	3		
変異	0	0	0		
改造	3	0	3		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定-1。（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		たからもの		オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0〜2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1〜2。1つのパートにつき、1回のみ使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1