

キャラクター名

イオラ=アイト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
最終戦争	にんげんはおろか
手をつなぐ	手を、繋いでいた

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		歌姫（銃神）		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		覚醒領域（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
頭		呪歌（カンフー）		オート	なし	自身	1
頭		脳幹刺激端末（けもみみ）		オート	なし	自身	1、行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。巻貝のペンダント。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		十字架の血に（熊撃ち銃）		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
腕		主よ御許に近づかん（対戦車ライフル）		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの。
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの。
脚		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1