

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	33	12	9	9	9	33	19	
ボーナス	11	4	3	3	3	11	6	
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	
他修正								
能力値	13	6	4	3	4	11	6	

HP	188
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バイキングシールド(S3)		0	0	0	16	16	-1	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	-1	0
頭部	ブラッドスーツ		0	0	-2	27	0	0	-3
胴部	全身								
補助	ワイバーンマント		0	0	0	7	2	0	-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	11	8	18
スキル	オートガード/インブラグナブル/アイアンアームド/リンメルコーティング					26	26		
その他	マシンリム					2	1		
総計(右)			6	0	2	78	56	6	14
総計(左)			6	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	4			4	+ 2 d	EXHPP			
トラップ解除	6			6	+ 2 d	EXMPP			
危険感知	4			4	+ 2 d				
エネミー識別	3			3	+ 2 d				
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：									
最大重量：						所持金：	304290	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
カバリング	1	2	DR前	至近	単体	自動		
効果：カバーを行う。								
★★アイアンクラッド	5	3	DR後	-	自身	自動		
効果：物理SL*3軽減								
★カバームーブ	3	4	カバリング	20	自身	自動	シールドSL	
効果：20mカバリング								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：物防+6 魔防+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：物理防御+15								
マジックディフェンダー	1	-	ディフェンダー	-	自身	-		
効果：魔法防御+15								
	1							
効果：								
フォートレス	5	5	セットアップ°	-	自身	自動		
効果：ラウンド終了まで物魔防+20								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シリア1	
効果：インバルネラブルの使用回数回復								
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	自動	シリア1	
効果：ダメージ0								
ハイパーシールド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	盾装備	
効果：魔法防御に盾の物理防御を足す								
インプラグナブル	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：物魔防SL*3上昇								
アラウンドカバー	3	-	カバリング	-	自身	自動	シリア3回	
効果：同じエンゲージにいるキャラをカバリング対象								
スティールクラッド	4	-	アイアンクラッド	-	自身	自動		
効果：魔法も対象、効果にSL*4も追加								

セットアップ フォートレス (20軽減)
マイナー ディフェンダー+マジックディフェンダー(15軽減)
リアクション：ストップガード -5D
カバリング アイアンカバー(全身装備指定25軽減)
DR後 アイアンクラッド+スティールクラッド(35軽減)

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]