

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	15				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚領域		オート			攻撃出目+1、妨害転倒移動無効
頭		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
頭		狂気の舞踏		オート			行動値+発狂数
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		戦乙女		オート			2
頭		戦闘本能		オート			2
腕				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~4	射撃攻撃5
腕		捕縛銃		アクション	3	1~2	射撃2。ターン終了まで移動コスト+2
腕		魔弾		オート			射撃攻撃最大射程+1
腕		行かないで		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴				オート			
胴		タレット		アクション	3	0~4	射撃攻撃1+切断
胴		リフレックス		オート			1
胴		銀の弾丸		オート		自身	ダメージから転倒を削除
胴		装甲服		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		軍用ブーツ		オート			1