

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート			白兵攻撃出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2。頭被弾でダメージ+1
頭		リフレックス		オート			1
腕				オート			
腕		グングニルの槍		アクション	2	0	白兵攻撃2 出目+1
腕		サイコキネシス		オート			グングニルの槍射程+1
腕		行かせない		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1、ターン終了時パーツ1つ損傷
胴		義手		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴				オート			
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	レギオンでダメージ肩代わり
胴		不動		オート			転倒、移動無効
胴		サイコプレッシャー		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
胴		傷ついたひまぐ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		超幸運		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		暴食		ラピッド	0	自身	ゾンビボム修復用
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ゾンビボム		オート			これを損傷で判定値8の2+爆+全