

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	研究者	カヴァー	FHエージェント
	ソラリス		年齢		性別	
オプション						
覚醒	素体	衝動	飢餓		初期侵食率	30 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	0	0	0	1		1	行動値	25
感覚	0	0	0	11		11	(非装備時)	25
精神	2	1	0	0		3	戦闘移動	30
社会	6	0	0			6	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IFェクト+レーザーランチャー	射撃	11r+5	0	25		装甲無視の5体射撃攻撃。与ダメ時邪毒lv.7付与。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消 費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：14	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
猛毒の雫	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：そのメインプロセスでの攻撃で1点でもHPダメージ通れば、「邪毒」付与。LVはこの技のLV。								
毒の刃	10		マイナー	至近	自身	自動		
効果：そのメインプロセス中、自身の攻撃力+LV。								
痛みの水	5		Xジェー	視界	単体	対決		
効果：攻撃力:+LVの射撃攻撃。1点でもHPダメージ与えれば「放心」付与。								
罪人の枷	5		Xジェー	武器	単体	対決		
効果：攻撃命中で、そのラウンドの間、達成値-[LV×2]								
C:ソラリス	3		Xジェー					
効果：C値-LV値（下限値7）								
タブレット	5		オート	至近	自身	自動		
効果：ソラリスエフェクトを使用する直前に使用。そのエフェクトの射程を「視界」に変更。組み合わせて使用している場合は、そのすべてを変更。1シーンLV回まで。								
多重生成	4		オート	至近	自身	自動		
効果：対象を[lv+1]体に変更する。								
帰還の声	1		オート	視界	単体	自動	ピコ17	
効果：いつでも使用可。対象の取得する、使用回数制限のあるエフェクト1つの使用回数+1。1シナリオ1回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【前提】ゴッドバレーのEロイス「永劫の奴隷」により、絶対に倒れない。

原則、エフェクトは使えるものは全部使う。
最終的な命中判定のダイスは、以下。
18dx7+5 攻撃力：Od+25 対象：5体 射程：視界
命中時、対象の達成値-[lv*2]
与ダメ時、[邪毒lv.7][放心]付与。

「帰還の声」は、荒島ズオウの「時の棺」へ使用する。