

キャラクター名

プレイヤー名

神谷 青海（かみや あおみ）

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	研究者	カヴァー	FHマスター
	ソラリス					
オプション			年齢	???（30以上）	性別	♂
覚醒	生誕	衝動	解放		初期侵食率	200 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	0	0			1	行動値	30
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	30
精神	2	1	0	8		11	戦闘移動	35
社会	4	0	0			4	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消 費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：10	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：【行動値】+[LV×3]。侵蝕率基本値+4。								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのメインプロセス中、ダイス+LV。								
エターナルビート（ユニークアイテム）	1							
効果：《バトルビート》の効果中、自身の攻撃ダメージ+1D10。								
振動球	10	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果：「攻撃力：+LV」の射撃攻撃。装甲値無視。								
茨の輪	5	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果：射撃攻撃。命中時、ダイス-lv個。								
神速の鼓動	1	20	Xジャー	視界	選択	対決	120↑	
効果：このエフェクトを組み合わせたエフェクト対象をシーン（選択）に、射程を視界に変更。1シナリオ1回まで。								
心音の欠片（ユニークアイテム）	4							
効果：《神速の鼓動》を組み合わせた判定ダイス+5。自身に暴走付与。								
キリングパフューム	1	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果：シンドローム（ソラリス）。対象はリアクション不可。カバーリングしても、ガードを行ったものとしてダメージ算出できない。1シナリオ1回まで。								
暴風の小瓶（ユニークアイテム）	2							
効果：攻撃力+10。1シナリオ1回まで。								
C:ハヌマーン	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV値（下限値7）								
子羊の歌	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象へのHPダメージ適用直前に使用。そのダメージを対象ではなく、自身に適用させる。いかなる方法でもダメージ軽減不可。1シナリオLV回まで。								
	★							
効果：								
効果：								

【前提】ゴッドパレーのEロイス「永劫の奴隷」により、絶対に倒れない。故に『生命増強』を削除。

原則、エフェクトは使えるものは全部使う。
最終的な命中判定のダイスは、以下。
26dx7+7 攻撃力：[O+1]d+15 対象：シーン(選択) 射程：視界 ※2ラウンド目のみ
21dx7+7 攻撃力：[O+1]d+15 対象：単体 射程：視界 ※3ラウンド目以降
命中時、ラウンド中の対象のあらゆるダイス-5個。

「子羊の歌」は、荒島ズオウの「時の棺」が2回使われた後使用する。
※従者のカバーリング、時の棺2回。子羊の歌2回でゴッドパレーへの攻撃を全て防ぐ算段。