

キャラクター名

忍

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	28歳
メインクラス	□マネスク	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	60

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

【暗がりの客席と、逃がす紫煙】	【エアメールの束と、途絶えた手紙】	【楽屋裏の鏡と、刻まれる秒針】	【狭い台所と、二人分の湯気】	【夕暮れの量と、こぼれた笑い声】	【六法全書と、朱入れされたノート】	【閉ざされた自室】
-----------------	-------------------	-----------------	----------------	------------------	-------------------	-----------

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪兎	独占	1	①②③④⑤	
慎吾	信頼	1	①②③④⑤	
レイディアンス	信頼	1	①②③④⑤	
エンバー	対抗	1	①②③④⑤	
レイシス	保護	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		舞台指導		ラピッド	2	0～1	貴方が1つも発狂して居ない場合他の【姉妹・仲間】のマニューバを1つコスト0で使用してもよい。
ポジション		一網打尽		ラピッド	2	効果	あなた以外の舞台上にいる仲間・姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。このマニューバは1ターンに5カウントまで発動する事が出来ない。
ポジション		舞台配置		オート	なし	自身	戦闘開始時、貴方は【舞台】と名の付くマニューバの数だけ【茶室】以外のエリアに貴方以外の【姉妹・仲間】を再配置する事が出来る。
ポジション		名監督		ジャッジ	3	0～1	支援5 貴方以外の【姉妹・仲間】の数だけ支援+1。もしくは手駒の数だけ妨害+1。
ポジション		舞台装置		ダメージ	なし	0～1	攻撃マニューバに【連撃】【切断】【爆発】【全体攻撃】いずれか1つを付与してもよい。
メインクラス		エトワール		オート	なし	自身	最大行動値+3。
メインクラス		ラ・シルフィード		ラピッド	3	0～1	手駒のマニューバを【姉妹・仲間・手駒】のいずれかに対象変更してもよい。
メインクラス		セイレーン		アクション	2	0～1	任意の【姉妹・仲間】と+1の補正をつけて対話判定を行う。
メインクラス		舞姫		ラピッド	2	効果	貴方と同じエリアに存在する【姉妹・仲間】の狂気点を1点減少させる。この効果は記憶のカケラ上限以上に回復しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		テザーガン		アクション	1	0～2	1na+1 射撃攻撃3+転倒。（発電機・冷却水）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		腕時計		オート	なし	自身	たからもの
胴		ドールボディ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このマニューバを習得した場合、【ドロイド・ジャンク】と名の付くマニューバを取得できない。
胴		発電機		オート	なし	自身	最大行動値+1。 【テザーガン】【エレクトリックリガー】のダメージ+2。
胴		冷却水		オート	なし	自身	砲撃・射撃攻撃のコスト-1（最低1）。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ドールレッグ		オート	なし	自身	最大行動値+2。 このマニューバを習得した場合、【ドロイド・ジャンク】と名の付くマニューバを取得できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1