

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	1		
ジョブ	インフィルトレイター				カオスレート	0		
国籍			性別			年齢		
クラブ			部	クラス			年	組
経緯								
好き								
嫌い								

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：10
学力	10		10	2d+ 3		
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3	アウル	上限：3
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		大剣	射程3/威力0/精度2：命中判定達成度+2アウル変換：授業の効果を使用するとき
2	レザーブレスレット		アクセ	装甲1/物理制限：攻撃しかガードできない。
3	レザーグローブ		アクセ	装甲1/物理制限：攻撃しかガードできない。堅牢2：ガード判定を行う場合、達成度が2点上昇する。
4	私服		娯楽	青春力の達成値が2点上昇する。
5	ポーション		食物	いつでも使用できる。生命力を1D6点、変調を1点上昇させる。
6	ポーション		食物	いつでも使用できる。生命力を1D6点、変調を1点上昇させる。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			戦闘訓練			精密射撃			急所外し			応用戦術		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
授業	〇 生命力の最大値+[授業のレベル×5]			〇 命中判定の成功度が[授業のレベル]点上昇する。			〇 プロット時に使用できる。自分の武器の射程を1減少させるたびに[目標の速度]点ダメージが上昇する。 ※[授業レベル]までしか減らせません！			〇 生命力が0点以下になった時、好きなだけアウルを消費する。その分だけサイコロを振り、奇数が出たら生命力1点回復。 戦闘中、[授業レベル]回使用できる。			〇 戦闘中、補助行動を[授業レベル]回追加で行うことができる。		
授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	メル友			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
専攻	〇 セッション中、自分以外とメル友になる必要がある。（許可が必要） アウルを1点獲得する。 1セッションで[コミュレベル]回使用できる。			〇 調査判定に成功すると、アウルを[コミュレベル]点 or お金を1つ獲得する。			〇			〇			〇		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5