

キャラクター名

プレイヤー名

ヴィーラ faet. エルゼ

|            |       |       |       |     |         |
|------------|-------|-------|-------|-----|---------|
| メインクラス     | パラディン | Lv.1: | アコライト | レベル | 14      |
| サポートクラス    | ドルイド  | Lv.1: | レンジャー | 性別  | 女       |
| 称号クラス      |       |       |       | 年齢  | 18(エルゼ) |
| 種族         | レムレス  |       |       | 境遇  | 記憶喪失    |
| 出自<br>(効果) | 不明    |       |       | 目標  | 好奇心     |

|       |    |    |    |    |    |    |    |       |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |       |
| 基本値   | 12 | 9  | 23 | 9  | 25 | 29 | 3  | HP115 |
| ボーナス  | 4  | 3  | 7  | 3  | 8  | 9  | 1  | MP135 |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 1  | 1  | 2  | 0  | フェイト5 |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 2  |    |       |
| 能力値   | 5  | 5  | 8  | 4  | 9  | 13 | 1  |       |

|     |                     |    |     |     |     |    |    |    |    |
|-----|---------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
|     | 装備品                 | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手  | レッドコメット             | 至近 | 0   | 10  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手  |                     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部  | 稲妻のサークレット           |    |     |     | 0   | 0  | 3  |    | 0  |
| 胴部  | 稲妻の帷子               |    |     |     | -1  | 7  | 0  |    | -1 |
| 補助  | 稲妻のマント              |    |     |     | 0   | 3  | 1  |    | 0  |
| 装身具 | 豊穡の花冠               |    |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 能力値                 |    | 5   | 0   | 8   | 0  | 13 | 17 | 10 |
| スキル | ハンターアーツ5            |    |     | 10  |     | 10 | 5  |    |    |
| その他 | 稲妻のマント、リムブースト・リフレクス |    |     |     |     |    |    | 4  | 2  |
|     | 総計(右)               |    | 5   | 20  |     |    |    |    |    |
|     | 総計(左)               |    | 5   | 10  | 7   | 20 | 22 | 21 | 11 |
|     | 総計(両)               |    |     |     |     |    |    |    | m  |
|     | ダイス数                |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        |     |      |        |        |       |              |
|--------|-----|------|--------|--------|-------|--------------|
|        | 能力値 | スキル  | その他    | 合計     | ダイス数  | 所持品          |
| トラップ探知 | 9   |      |        | 9      | + 2 d | キャップライト      |
| トラップ解除 | 5   |      |        | 5      | + 2 d | ベルトポーチ       |
| 危険感知   | 9   |      |        | 9      | + 2 d | チャンピオンベルト    |
| エネミー識別 | 4   |      |        | 4      | + 2 d | ポーションホルダー    |
| アイテム鑑定 | 4   |      |        | 4      | + 2 d | LMPポーション×5   |
| 魔術判定   | 4   |      |        | 4      | + d   |              |
| 呪歌判定   |     |      |        |        | + d   | リムブースト・リフレクス |
| 錬金術判定  |     |      |        |        | + d   | 転送石(ライン神殿)   |
|        |     |      |        |        |       |              |
|        |     |      |        |        |       |              |
|        |     |      |        |        |       |              |
|        |     |      |        |        |       | 異次元バック       |
| 現在重量：  | 5   |      |        |        |       |              |
| 最大重量：  | 36  | 所持金： | 138046 | 預金・借金： |       |              |

|                                                                                                                   |    |     |              |      |      |      |        |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|--------------|------|------|------|--------|----|
| スキル名                                                                                                              | SL | コスト | タイミング        | 射程   | 対象   | 判定   | 制限     | メモ |
| リリンカネーション:グライアイ                                                                                                   | ★  | -   | 効果参照/メイキング   | -    | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果 :取得する際に「タイミング:メイキング」が含まれるレムレス以外の種族スキルを1つ選択せよ。キャラクター作成時に選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【基本幸運値】に-3する。 |    |     |              |      |      |      |        |    |
| AM:打撃                                                                                                             | ★  | -   | パッシブ         | -    | 自身   | -    | 打撃使用   |    |
| 効果 :武器を使用した命中判定に+1Dする。                                                                                            |    |     |              |      |      |      |        |    |
| ピューリファイ                                                                                                           | 2  | 7   | メジャー         | 効果参照 | 効果参照 | 魔術判定 | シナリオ1回 |    |
| 効果 :アイテムの「聖水」を【SL×2】個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。ただし、売ることが出来ず、シナリオ終了時に失われる。                                |    |     |              |      |      |      |        |    |
| プロテクション                                                                                                           | 5  | 3   | DR直後         | 20m  | 単体   | 自動成功 | 防御中1回  |    |
| 効果 :対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに [- (SL)D] する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を受けるかを決定する。  |    |     |              |      |      |      |        |    |
| ハンマーストライク                                                                                                         | 4  | 3   | メジャー         | 武器   | 単体   | 命中判定 | 打撃使用   |    |
| 効果 :対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに[(SL)D]する。                                                                               |    |     |              |      |      |      |        |    |
| ヒール                                                                                                               | ★  | 4   | メジャー         | 20   | 単体   | 魔術判定 | -      |    |
| 効果 :対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。                                                                            |    |     |              |      |      |      |        |    |
| クイックヒール                                                                                                           | ★  | 5   | イニシアチブ       | -    | 自身   | 自動成功 | シーン1回  |    |
| 効果 :《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。                                                               |    |     |              |      |      |      |        |    |
|                                                                                                                   | 1  |     |              |      |      |      |        |    |
| 効果 :                                                                                                              |    |     |              |      |      |      |        |    |
| バニシュパワー                                                                                                           | 5  | -   | パッシブ         | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果 :攻撃のダメージに+[SL×3]する。                                                                                            |    |     |              |      |      |      |        |    |
| ホーリーヒット                                                                                                           | ★  | 12  | メジャー         | -    | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果 :《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。この《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。                    |    |     |              |      |      |      |        |    |
| サンクション                                                                                                            | 3  | 6   | マイナー         | -    | 自身   | 自動成功 | 打撃使用   |    |
| 効果 :武器攻撃のダメージを《光》属性の魔法ダメージに変更する。その攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の場合、ダメージに+[(SL×2)D]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。            |    |     |              |      |      |      |        |    |
| ワイドプロテクション                                                                                                        | ★  | 4   | 《プロテクション》    | -    | 自身   | 自動成功 | -      |    |
| 効果 :《プロテクション》と同時に使用する。その《プロテクション》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。                                                       |    |     |              |      |      |      |        |    |
| エクソシズム                                                                                                            | 1  | -   | パッシブ         | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果 :《バニシュパワー》5で取得可能。攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。攻撃のダメージに+[SL×5]する。                                             |    |     |              |      |      |      |        |    |
|                                                                                                                   | 1  |     |              |      |      |      |        |    |
| 効果 :                                                                                                              |    |     |              |      |      |      |        |    |
| グライアイ:デッドヘア                                                                                                       | ★  | 5   | セットアップ/メイキング | 20m  | 単体   | 精神   | -      |    |
| 効果 :対象の【精神】と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象に「ノックバック(1)」を与え、さらにシーン終了まで対象を「分類:アンデッド」に変更する。                                     |    |     |              |      |      |      |        |    |

グライアイのエクソシスト「エルゼ」に憑りつき乗っ取ったレムレス。  
快楽主義者で若い肉体を生かして最果ての篝火の娼館で嬢としても働いており、アンデッド好きを増やそうとしている。  
「エルゼ」の意思は無いが、それでも他のアンデッドを見ると攻撃的になる。

セッション第239回 2025年12月28日20時〜ヴィーラ(CL4)  
【踊る子鹿亭の手伝い】  
【踊る子鹿亭の歌姫の付き人】  
【酔いどれセラトスをなだめろ！】  
【踊る子鹿亭のグラス磨き地獄】  
【踊る子鹿亭の厨房手伝い】  
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅡ】  
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅢ】  
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅣ】  
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅤ】  
【踊る子鹿亭は今日も大忙し！】  
【実験材料の買い出しをお願いしますぅ〜】  
【鍛錬は毎日欠かさず】  
【蜘蛛の卵を片付けてください】  
セッション第242回 2025年12月31日20時〜ヴィーラ(CL7)  
【土蜘蛛の討伐】  
【土蜘蛛の大狂乱】  
【ヒカリゴケをお願いしますぅ〜】

[illegible]

| スキル名                                                                                                                        | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象   | 判定   | 制限         | メモ |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|----------|----|------|------|------------|----|
| アストラルセンス                                                                                                                    | ★  | 6   | 判定直前     | -  | 自身   | 自動成功 | シーン1回      |    |
| 効果：【感知】判定の直前に使用する。その判定を【精神】で代用する。                                                                                           |    |     |          |    |      |      |            |    |
| ソウルヒット                                                                                                                      | ★  | -   | 効果参照     | -  | 自身   | 自動成功 | シーン1回      |    |
| 効果：CL5以上で取得可能。武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。                                                                                |    |     |          |    |      |      |            |    |
|                                                                                                                             | 1  |     |          |    |      |      |            |    |
| 効果：                                                                                                                         |    |     |          |    |      |      |            |    |
| スレイヤー:アンデッド                                                                                                                 | 5  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：取得する際にエネミーの「分類」から1つ選択せよ。《スレイヤー:妖魔》のように記述し、選択した「分類」のキャラクターに対する武器攻撃のダメージに+【SL×4】する。選択した分類ごとに別スキルとして扱う。                     |    |     |          |    |      |      |            |    |
|                                                                                                                             | 1  |     |          |    |      |      |            |    |
| 効果：                                                                                                                         |    |     |          |    |      |      |            |    |
| チャンピオン                                                                                                                      | ★  | -   | アイテム     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：チャンピオンベルトを1個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することが出来る。                                                                                 |    |     |          |    |      |      |            |    |
|                                                                                                                             | 1  |     |          |    |      |      |            |    |
| 効果：                                                                                                                         |    |     |          |    |      |      |            |    |
| ハンターアーツ                                                                                                                     | 5  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：「装備部位：片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+【SL×2】、【魔法防御力】に+SLする。                                             |    |     |          |    |      |      |            |    |
| アキュートアーツ                                                                                                                    | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：攻撃の命中判定に使用する能力を【感知】に変更する。                                                                                                |    |     |          |    |      |      |            |    |
| ホーリーストーム                                                                                                                    | ★  | -   | ムーブ      | -  | 自身   | 自動成功 | シナリオ1回     |    |
| 効果：《ハンターアーツ》1で取得可能。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可能。あなたが行う攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 |    |     |          |    |      |      |            |    |
| マスターアーツ                                                                                                                     | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：《ハンターアーツ》5で取得可能。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効。あなたが取得しているドルイドのスキルの「効果」に書かれている「分類：妖魔、魔獣、魔族」という制限をなくし、あらゆる分野のエネミーに適用可能となる。         |    |     |          |    |      |      |            |    |
| サクセション                                                                                                                      | ★  | -   | アイテム     | -  | 効果参照 | -    | -          |    |
| 効果：フリプレイに装備、あるいは携帯している武器が防具を1つ選択する。武器なら攻撃力+1、防具なら【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。                                                      |    |     |          |    |      |      |            |    |
| エグゼキューターⅠ                                                                                                                   | ★  | -   | 戦闘前      | -  | 自身   | 自動成功 | アコライト      |    |
| 効果：フェイトを1点消費。【精神】に+3する。この効果はシーン終了まで持続する。                                                                                    |    |     |          |    |      |      |            |    |
| フックダウン                                                                                                                      | ★  | 3   | クリンナップ   | -  | 自身   | 自動成功 | シーン1回      |    |
| 効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。                                                                                                  |    |     |          |    |      |      |            |    |
| エンラージリミット                                                                                                                   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：携帯品の重量制限が【【筋力基本値】×2】になる。                                                                                                 |    |     |          |    |      |      |            |    |
| エグゼキューターⅡ                                                                                                                   | ★  | -   | フリーアクション | -  | 効果参照 | 自動成功 | アコライト      |    |
| 効果：CL4以上、《エグゼキューターⅠ》1で取得可能。フェイトを1点消費。あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。                                  |    |     |          |    |      |      |            |    |
| アニマルコントロール                                                                                                                  | ★  | 6   | メジャー     | 至近 | 単体   | 精神   | シーン1回      |    |
| 効果：対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」の時に有効。対象の【精神】と対決をおこなう。この対決に勝利した場合、対象を行動済にする。                                                             |    |     |          |    |      |      |            |    |
| トレーニング：精神                                                                                                                   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：精神基本値に+3する。                                                                                                              |    |     |          |    |      |      |            |    |
| トレーニング：感知                                                                                                                   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：感知基本値に+3する。                                                                                                              |    |     |          |    |      |      |            |    |
| マシンリム                                                                                                                       | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。                                                                                              |    |     |          |    |      |      |            |    |
| エグゼキューターⅢ                                                                                                                   | ★  | -   | 効果参照     | -  | 自身   | 自動成功 | アコライト、シナリオ |    |
| 効果：CL7以上、《エグゼキューター2》1で取得可能。武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃で与えるダメージを貫通ダメージに変更する。                                                 |    |     |          |    |      |      |            |    |
| イクイップリミット                                                                                                                   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身   | -    | -          |    |
| 効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。                                                                                                    |    |     |          |    |      |      |            |    |

|                |
|----------------|
| キャラクター名        |
| ヴィーラ faet. エルゼ |

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

ヴィーラ faet. エルゼ

[illegible][illegible]