

キャラクター名

アサルト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージ時、コストとして任意の未練に狂気点を+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復。
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あごところぶしに+切断付与。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵戦におけるダメ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃3+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃3+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次以外で使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕				オート	なし	なし	バトル終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたら0にする。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ケモミミ		オート	1	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	任意基バ-1 肉白ダメ+1 何度でも使用可
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2