キャラクター名: ミナ

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	Ghost	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	7歳	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	絶望	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	5		0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：Ghost	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： 学問		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
〈魂の相棒〉[ユニーク]	
コネ：噂好きの友人	
コネ：研究者	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い／ｱﾆﾏﾙﾃｲﾏｰ	P	N		
【】"ネイビー"	P 傾倒	N 恐怖		
【】"イオリ"お姉ちゃん	P 好意	N 不安		
【】"フォールート"	P 信頼	N 不安		
【】	P	N		
【】	P	N		
【】	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-[Lv]							
アニマルテイマー	3	3	M/R	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	□□+[Lv+1], 〈知覚〉使用可							
領域調整	1	2	M/R	-	-	交渉	-	
効果：	□□+[Lv]							
□□絶対の恐怖	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	交渉	-	
効果：	□□+[Lv], 装甲無視							
└〈鮮血〉	1	4					80%	
効果：	□□+10							
神の御言葉	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	交渉	Lim	
効果：	□□+[Lv*5], 3回/ｼﾅﾘｵ							
アニマルアタック	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC/交渉	Dﾛｲｽ	
効果：	□□+[Lv*4], 3回/ｼﾅﾘｵ							
要の陣形	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	対象置換, [Lv]回/ｼﾅﾘｵ							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	□□置換[10], 判定1回+ｼﾅﾘｵLv回							
活力の雫	1	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	80%	
効果：	判定前/BS解除/任意のEfc効果解除,□□+[Lv+1]/ﾗｳﾝﾄﾞ1							
アニマルフレンド	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	側に無数の動物が友好的に付き従う							
透明存在	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	自身の行動を他者の意識から外す							
竹馬の友	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の信頼を得る							

○メモ
・ぽやぽや系少女。目を話すと居なくなる
・動物好き
・元実験体、逃げてきた。今の日常に救われているが喪失の恐怖が付きまとっている
　元々はコードネームしか持たず、今の名前はSCに来てから付けてもらった。
　"ドミナス・ノウス"と名乗ったところ、一部を取ってミナとなる。
・能力：周囲の生き物に対する支配。特に動物に特化している。

実際どうなるかは分かんないけど
PLとしてはB-11と友情みたいの結ぶ話を想定しつつ
今の日常をまた喪う恐怖と、ネイビーが多分どこかしろ不安抱えてそうな気配ありそうだからそこをリンクさせつつ
喪失の恐怖を何かしろ乗り越えたいな
＞ネイビーのその気配を感じることはできないな('ω')
　＞なら自分の感情にフォーカスさせるか
完璧超人にしか見えてない('ω')
＞おっけい
　ならちょっと視点ずらして
　恐怖を乗り越える部分のエッセンスは残しつつ
　ネイビーを頼る成分入れてPC1に繋ぐとしようかな

○質疑
今回、Ghost任務とはまた違う感じのミッションな感じだけど