

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
マスラオ _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	220
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1450		大ゲンカしたことがある 純潔である 冒険者になった理由：最強の存在になるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	10	1		22 + 2	4
体	4	筋力	5			9 + 1	1
		生命力	6			10	1
心	11	知力	8			19	3
		精神力	6			17	2

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ガゼルフット			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	0				鎧		1	1	
グラップラー	2	5	6	3	ポイントカード				
フェンサー	0				盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
					回避技能				
					グラップラー				
					合計値			7	0

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		☐	☐	☐	☐
冒険者セット		☐	☐	☐	☐	☐
剣のかげらx4		☐	☐	☐	☐	☐
クローズアーマー		☐	☐	☐	☐	☐
スカウト用ツール		☐	☐	☐	☐	☐
ヒーリングポーション		☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐

所持金		預金・借金
45	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 7	0	16						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 5	2d+ 3	2d+ 4	17						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	能力増強の腕輪：敏捷		左手	能力増強の指輪：筋	
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗
由緒あるエルフ貴族の家に生まれる。代々優れた魔術師を輩出してきた家系であり、幼い頃から魔法の才能を磨くことこそ貴族の務めだと教えられて育った。しかし、彼は魔法の道ではなく、肉体と武技を鍛え抜く道を選んだ。 その考えに至るきっかけは、幼少期のある事件にある。親しくしていた友人と森を訪れた際、魔物の襲撃を受けたのだ。護衛の魔術師たちは強力な魔法で応戦したものの、詠唱の隙と一瞬の判断の遅れによって友人を守り切ることはできなかった。目の前で命を落とす友人を見届けた彼は、「力は間に合わないければ意味がない」と痛感する。その日から、自分自身が誰よりも速く駆けつけ、誰よりも確実に守れる存在になるため、肉体を鍛え抜くことを己の信念とした。 当然、その生き方は家族や親族から理解されなかった。「エルフでありながら魔法を捨てるなど愚行」「貴族たる者は知性と魔法で民を導くべきだ」と何度も諭されたが、マスラオは「強さは生まれや才能ではなく、自ら鍛え上げた肉体で証明するものだ」と譲らなかった。	チェック ☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴