キャラクター名	プレイヤー名
かみさま	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損傷したなら、その姉妹は発狂状態の未練をひとつ選び、狂気点−点を減少させても良い。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可、移動1、さらに移動させた対象の行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する。)
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、貴方は任意の未練に狂気点−点を加える。判定の結果は判定値に関係なく失敗となる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使って良い。
脚		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツひとつを修復して良い。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートでひとつの判定につき1回「妨害」を無効化して良い
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定を行って良い。